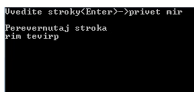


{comments on}

Программа, которая выводит введенную строку перевернутой.

Пример работы программы



Среда программирования Borland C++ 3.1

Листинг программы

```
#include <stdio.h> //необходимо для puts и gets #include <string.h> //необходимо для strlen
#include <conio.h> //необходимо для getch #include <iostream.h> //необходимо для cin и
cout void main() { char C,S[10]; //объявляем массивы int i; //объявляем переменную
clrscr(); //очищаем экран cout<<"Vvedite stroku<Enter>"; cout<<"->"; // gets(S); //ввод
строки и помещение её в массив S for (i=0; i<=(strlen(S)-1)/2; i++) //переборка массива {
C=S[i]; S[i]=S[strlen(S)-i-1]; //переворачиваем строку S[strlen(S)-i-1]=C; }
cout<<"nPerevernutaj strokan"; puts(S); // выводим результат getch(); //задержка
программы }
(adsbygoogle = window.adsbygoogle || []).push({});
```