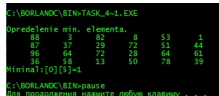


Определение минимального элемента в прямоугольной матрице на C++

Автор: Administrator
26.10.2014 11:18

{comments on}

Результат должен быть следующим:



```
C:\BORLANDC\BIN-TASK_4-1. EXE
Определение мин. элемента.
87  37  29  72  13  1  44
38  68  13  58  78  44  81
31  58  13  58  78  44  81
Minimal: [4][2]=13
C:\BORLANDC\BIN-настройка
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Решение

```
#include <stdlib.h>//необходимо для rand #include <stdio.h>//необходимо для printf
#include <iomanip.h>//необходимо для setw #include <conio.h>//необходимо для getch
#include <iostream.h>//необходимо cout #include <time.h>//необходимо для rand int main()
{ int i,j,lminA,jminA,A[5][7];//Объявляем переменные srand((unsigned)
time(NULL));//Установка датчика случайных чисел cout<<"nОпределение мин. элемента.n";
for (i=0; i<4; i++) { for (j=0; j<6; j++) { A[i][j]=rand()%100;//Заполнение матрицы случайными
числами cout<<setw(7)<<A[i][j]; } cout<<endl; } lminA=jminA=0; for (i=0; i<4; i++) { for
(j=0; j<6; j++) if (A[i][j]<A[lminA][jminA]) { lminA=i;jminA=j; } }
cout<<"Minimal:["<<lminA<<"]["<<jminA<<"]=" <<A[lminA][jminA]; cout<<endl; return 0;
getch(); } (function(w, d, n) { w[n] = w[n] || []; w[n].push({ section_id: 263974, place:
"advertur_263974", width: 300, height: 250 }); })(window, document, "advertur_sections");
```