

Определение минимального элемента в прямоугольной матрице на C++

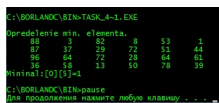
Автор: Administrator
26.10.2014 11:18

{comments on}

Решение

```
#include <stdlib.h>//необходимо для rand #include <stdio.h>//необходимо для printf
#include <iomanip.h>//необходимо для setw #include <conio.h>//необходимо для getch
#include <iostream.h>//необходимо cout #include <time.h>//необходимо для rand int main()
{ int i,j,lminA,jminA,A[5][7];//Объявляем переменные srand((unsigned)
time(NULL));//Установка датчика случайных чисел cout<<"nOpredelenie min. elementa.n";
for (i=0; i<4; i++) { for (j=0; j<6; j++) { A[i][j]=rand()%100;//Заполнение матрицы случайными
числами cout<<setw(7)<<A[i][j]; } cout<<endl; } lminA=jminA=0; for (i=0; i<4; i++) { for
(j=0; j<6; j++) if (A[i][j]<A[lminA][jminA]) { lminA=i;jminA=j; } }
cout<<"Mininal:["<<lminA<<"]["<<jminA<<"]=" <<A[lminA][jminA]; cout<<endl; return 0;
getch(); }
```

Результат



```
C:\BORLANDC\BIN\FAC_6-1.exe
Opredelenie min. elementa.
80 35 80 22 41 1
96 64 70 98 85
17 20 88 8 9
Mininal:[0][1]=1
C:\BORLANDC\BIN>pause
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```